

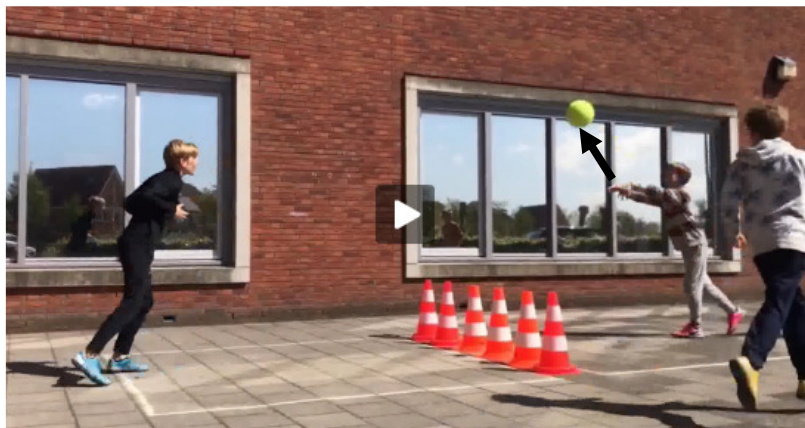
# Around the world



Veldgrootte: 8 bij 17 tegels

Aantal spelers: 4 tot 6 spelers

1. Spelbegin met een 'tafeltennis service': de bal stuit eerst op de eigen helft en daarna op de helft aan de andere kant.
2. Loop naar de andere kant en sluit daar aan.



3. Na de stuit speel je de bal in een boog (omhoog) terug en sluit aan bij de andere kant.
4. Je bent af als je de bal:
  - Raakt voor hij in je vak stuitert
  - Twee keer in je vak laat stuiten
  - Buiten de lijnen of in het 'net' speelt
  - Indien nodig: als je niet met een boog speelt
5. Elke speler begint met 5 punten. Af = punt minder.
6. Speleinde: als er een speler op nul punten staat.

## Differentiatie

Elke speler die nul keer is af geweest (nog alle 5 punten heeft), krijgt een punt minder bij de start van het nieuwe potje.

Eventueel krijgt de verliezer er een punt bij (hij start met 6 punten bij een nieuw potje)

# Around the world - voetbal



Veldgrootte: 8 bij 17 tegels

Aantal spelers: 4 tot 6 spelers

## Groen spel: samen 4x, 6x, 8x, 10x overspelen

1. Spelbegin: laat de bal stuiten en speel de bal met een boogje naar de overkant.
2. Loop naar de andere kant en sluit daar aan.
3. Na de stuit speel je de bal in een boog (omhoog) terug en sluit aan bij de andere kant.
4. Speleinde: als er samen 4x is overgespeeld.
5. Start een nieuw potje en probeer 6x (8x, 10x) samen te spelen

## Rood spel: met punten

### Je bent af als je de bal:

- Raakt voor hij in je vak stuitert
- Twee keer in je vak laat stuiten
- Buiten de lijnen of in het 'net' speelt
- Indien nodig: als je niet met een boog speelt

Elke speler begint met 5 punten. Af = punt minder.

Speleinde: als er een speler op nul punten staat.

### Differentiatie

Elke speler die nul keer is af geweest (nog alle 5 punten heeft), krijgt een punt minder bij de start van het nieuwe potje.

Eventueel krijgt de verliezer er een punt bij (hij start met 6 punten bij een nieuw potje)

# Around the world - tafeltennis



Veldgrootte: 8 bij 17 tegels

Aantal spelers: 4 tot 6 spelers

1. Spelbegin: speel de tafeltennisbal met een boogje op de helft aan de andere kant.
2. Loop naar de andere kant en sluit daar aan.
3. Na de stuit speel je de bal in een boog (omhoog) terug en sluit aan bij de andere kant.
4. Je bent af als je de bal:
  - Raakt voor hij in je vak stuitert
  - Twee keer in je vak laat stuiten
  - Buiten de lijnen of in het 'net' speelt
  - Indien nodig: als je niet met een boog speelt
5. Elke speler begint met 5 punten. Af = punt minder.
6. Speleinde: als er een speler op nul punten staat.

## Differentiatie

Elke speler die nul keer is af geweest (nog alle 5 punten heeft), krijgt een punt minder bij de start van het nieuwe potje.

Eventueel krijgt de verliezer er een punt bij (hij start met 6 punten bij een nieuw potje)

Around the World kan een spel zijn wat elke dag op meerdere plaatsen gespeeld kan worden op een schoolplein. Het is zinvol om een teamscholing te hebben over dit soort spelen (waar onder voetbal) waardoor je – ook middels deze competitieve spelen – het pedagogisch klimaat versterkt. Wij verzorgen die scholingen graag 😊

